

wxGlade

1. wxGlade ന്റെ പ്രവർത്തനക്രമം വിശദമാക്കുക
Applications --> programming --> wxGlade എന്ന ക്രമത്തിൽ ഓപ്പൺ ചെയ്യുക .അപ്പോൾ മൂന്ന് വിൻഡോകൾ ഒരുമിച്ച് തുറന്നു വരും . WxGlade വിൻഡോ , wxGlade: Tree വിൻഡോ , Properties വിൻഡോ എന്നിവയാണ് അവ
2. തുടർന്ന് wxGlade വിൻഡോക്കു താഴെയുള്ള Add Frame എന്ന ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക .അപ്പോൾ Select frame class എന്ന വിൻഡോ വരും . പ്രസ്തുത വിൻഡോയിൽ wxGlade നു നേരെയുള്ള റേഡിയോ ബട്ടൺ സെലക്ട് ചെയ്ത് ഒ കെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
3. അപ്പോൾ Design Frame 1 എന്ന വിൻഡോ വരും
4. തുടർന്ന് wxGlade Tree എന്ന വിൻഡോയിലെ sizer_1 എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
5. തുടർന്ന് Properties വിൻഡോയിലെ Class എന്നതിനു നേരെ അറ്റത്തുള്ള ... ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
6. അപ്പോൾ Select sizer type എന്ന വിൻഡോ വരും
7. പ്രസ്തുതവിൻഡോയിൽ ഏറ്റവും അവസാനമായി കാണുന്ന wxflexgridsizer എന്നതു സെലക്ട് ചെയ്ത് ഒ കെ കൊടുക്കുക
8. അപ്പോൾ frame 1 വിൻഡോയിൽ ഒരു സൈസർ വന്നിട്ടുണ്ടായിരിക്കും
9. തുടർന്ന് wxGlade Tree എന്ന വിൻഡോയിലെ sizer_1 എന്നതിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Add → Row കൊടുക്കുക . അപ്പോൾ frame 1 വിൻഡോയിൽ മുൻപ് ഉണ്ടാക്കിയ sizer നു താഴെ വേറെ ഒരു സൈസർ വന്നിട്ടുണ്ടായിരിക്കും
10. മുൻപു ചെയ്തതു പ്രകാരം വീണ്ടും ഒരു സൈസർ കൂടി ഏഡ് ചെയ്യുക
11. തുടർന്ന് wxGlade Tree എന്ന വിൻഡോയിലെ sizer_1 എന്നതിൽ റൈറ്റ് ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Add → column കൊടുക്കുക
12. തുടർന്ന് wxGlade വിൻഡോയിലെ Add Static text എന്ന ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
13. അതിനുശേഷം frame 1 വിൻഡോയിൽ ആദ്യത്തെ സൈസറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
14. തുടർന്ന് അതിന്റെ Properties വിൻഡോയിൽ Widget നു താഴെയായി label_1 എന്നതുമാറ്റി Number 1 എന്നാക്കി മാറ്റുക
15. ഈ പ്രവർത്തനം തൊട്ടുതാഴെയുള്ള സൈസറിന്റെ കാര്യത്തിലും ആവർത്തിക്കുക. ഈ സൈസറിന്റെ കാര്യത്തിൽ Widget നു താഴെയായി label_2 എന്നതുമാറ്റി Number 2 എന്നാക്കിയാണ് മാറ്റേണ്ടത്
16. തുടർന്ന് wxGlade വിൻഡോയിലെ Add Button വിൻഡോയിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക. അതിനുശേഷം ഒന്നാമത്തെ കോളത്തിലെ ഏറ്റവും അടിയീലെ സൈസറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
17. തുടർന്ന് Properties വിൻഡോയിൽ Widget നു താഴെയായി button _1 എന്നത് Add എന്നാക്കി മാറ്റുക .അതിനുശേഷം പ്രസ്തുത വിൻഡോയിൽ വലതുഭാഗത്തുകാണുന്ന ഏരോമാർക്കിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക . അപ്പോൾ അവിടെ കാണുന്ന Events ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് Handler എന്നതിനു താഴെ sum എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക
18. തുടർന്ന് wxGlade വിൻഡോയിലെ Add textctrl എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് രണ്ടാമത്തെ കോളത്തിലെ ആദ്യത്തെ സൈസറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

- 19. അതിന്റെ Properties വിൻഡോയിൽ Widget നു താഴെയായി ഉള്ളവ ബ്ലാക്ക് ആക്കുക
- 20. ഇക്കാര്യം തന്നെ തൊട്ടുതാഴെയുള്ള സൈസറിന്റെ കാര്യത്തിലും ചെയ്യുക
- 21. തുടർന്ന് wxGlade വിൻഡോയിലെ Add Button വിൻഡോയിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 22. അതിനുശേഷം രണ്ടാമത്തെ കോളത്തിലെ ഏറ്റവും അടിയിലെ സൈസർ സൈസറിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക .
- 23. തുടർന്ന് അതിന്റെ പ്രോപ്പർട്ടീസ് വിൻഡോയിൽ Widget നു താഴെയായി button _1 എന്നത് ഡെലിറ്റ് ചെയ്യുക
- 24. തുടർന്ന് wxGlade Tree എന്ന വിൻഡോയിലെ Application എന്ന ഐക്കണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 25. തുടർന്ന് അതിന്റെ പ്രോപ്പർട്ടീസ് വിൻഡോയിൽ Out put Path ന് നേരെ അറ്റത്തുള്ള ഡോട്ട് ബോക്സിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക പ്രോഗ്രാം സേവ് ചെയ്യേണ്ട സ്ഥലം സെറ്റ് ചെയ്ത് ഫയലിനും ഒരു പേർ നിർദ്ദേശിച്ച് സേവ് ചെയ്യുക
- 26. തുടർന്ന് പ്രസ്തുത വിൻഡോയിലെ തന്നെ ഏറ്റവും അടിയിലെ ബട്ടൺ ആയ Generate code ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 27. അപ്പോൾ code generation completed successfully എന്ന് എഴുതിക്കാണിക്കുന്ന വിൻഡോ വരും
- 28. തുടർന്ന് പ്രോഗ്രാം സേവ് ചെയ്ത് ഫോൾഡർ തുറക്കുക.
- 29. തുറന്നു വരുന്ന പ്രോഗ്രാമിൽ Display സെക്ട് ചെയ്യുക
- 30. അപ്പോൾ കാണുന്ന പേജിൽ

```
def sum(self,event): # wxGlade: MyFrame.<event_handler >
```

 എന്നതിനു താഴെ print : Event handler എന്നു തുടങ്ങുന്ന വരി ഡെലിറ്റ് ചെയ്യുക
- 31. അതിനുശേഷം

```
c= int(self.txt_ctrl_1.Value)+int(self.txt_ctrl_2.Value)
```

```
self.button_2.SetLabel(str(c))
```

 എന്നത് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക
 ഇങ്ങനെ ടൈപ്പ് ചെയ്യുമ്പോൾ ഒരു കാര്യം ശ്രദ്ധിക്കുക . Value എന്ന വാക്കിലെ V വലിയ അക്ഷരമാണ് . അതുപോലെ രണ്ടാമത്തെ വരിയിലെ SetLabel എന്ന വാക്കിലെ S , L എന്നിവയും വലിയക്ഷരത്തിലാണ് ടൈപ്പ് ചെയ്യേണ്ടത് .
- 32. തുടർന്ന് പ്രസ്തുത ഫയൽ സേവ് ചെയ്യുക
- 33. തുടർന്ന് പ്രസ്തുത ഫയൽ ക്ലോസ് ചെയ്ത് വീണ്ടും ഓപ്പൺ ചെയ്ത് റൺ ചെയ്യുക
- 34. അപ്പോൾ നാം നിർമ്മിച്ച **wxGlade** കാണുവാൻ സാധിക്കും

തുടർപ്രവർത്തനം

ഇതേപോലെ സൈസർ നിർമ്മിച്ച് **wxGlade** വിൻഡോയിലെ കലണ്ടർ , ചിത്രങ്ങൾ എന്നിവ സൃഷ്ടിക്കുന്ന ബട്ടൺ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് സൈസറിൽ അവ ചേർക്കുക