

കൃഷിസ്

1. QGIS തുറക്കുന്നതെങ്ങനെ ?
Applications → Science ---> Quantum GIS
 2. QGIS ഒരു പ്രോജക്ട് തുറക്കുന്നതെങ്ങനെ ?
File → Open Project ---> ഏത് ഫോൾഡറിലാണ് .qgs ഫയൽ സ്ഥിതിചെയ്യുന്നതെങ്കിൽ അത് ഓപ്പൺ ചെയ്യുക
 3. കാൻവാസിൽ ലെയർ ബോക്സ് വരുവാനെന്തു ചെയ്യണം ?
View ---> panels → Layers
 4. വീടുകൾ മാപ്പിൽ കാണുന്നതിനു വേണ്ടി എന്തു ചെയ്യണം ?
Layer Box ലെ House എന്ന ലെയർ സെലക്ട് ചെയ്ത് അതിന്റെ ഇടതുവശത്തുള്ള ബോക്സിൽ ടിക് മാർക്ക് ഇടുക
 5. മേപ്പിൽ Road ദൃശ്യമാകുന്നതിനെന്തു ചെയ്യണം ?
Layer Box ലെ Road എന്ന ലെയർ സെലക്ട് ചെയ്ത് ഇടതുവശത്തുള്ള ബോക്സിൽ ടിക് മാർക്ക് ഇടുക
 6. പുഴ കാണുന്നതിന് എന്തുചെയ്യണം ?
Layer Box ലെ River എന്ന ലെയർ സെലക്ട് ചെയ്ത് ഇടതുവശത്തുള്ള ബോക്സിൽ ടിക് മാർക്ക് ഇടുക
 7. Layer Box ലെ ഓരോ ലെയറിലേയും കാര്യങ്ങൾ മേപ്പിൽ കാണുവാൻ എന്തു ചെയ്യണം ?
Layer Box ലെ ഓരോ ലെയറും സെലക്ട് ചെയ്ത് അതിന്റെ ഇടതുവശത്തുള്ള ബോക്സിൽ ടിക് മാർക്ക് ഇടുക
 8. മേപ്പിലെ വീടുകളെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ അറിയുന്നതിന് എന്തു ചെയ്യണം ?
Layer Box → Select Layer → House → Right Click → Open attribute table
 9. Map ലെ റോഡിനെക്കുറിച്ച് ചുള്ള വിവരങ്ങൾ അറിയുവാൻ എന്തു ചെയ്യണം ?
 10. Layer Box → Select → ഏത് ലെയറാണോ അത് .--> Right Click → Open attribute table
 11. ഭൂപടത്തിലെ പ്രധാന റോഡിന്റെ വീതി 10 മീറ്റർ കൂടുമ്പോൾ ഏതെല്ലാം കെട്ടിടങ്ങളെ ബാധിക്കുമെന്ന് കണ്ടെത്തുന്നതെങ്ങനെ ?
1. Layer Box → Select Road → ടിക് മാർക്ക് ഇടുക
 2. View → Select → Select single feature → നിർദ്ദിഷ്ടറോഡിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക . അപ്പോൾ റോഡിന്റെ നിറം മാറുന്നതായി കാണാം.
 3. അതിനുശേഷം Vector → Geoprocessing Tools--> Buffer(s)
 4. അപ്പോൾ Buffer(s) എന്ന വിൻഡോ വരും .
 5. അതിൽ Input Vector Layer എന്നതിനു താഴെ എന്തിനെയാണോ വീതികൂട്ടുവാൻ പോകുന്നത് അത് സെലക്ട് ചെയ്യുക . ഇവിടെ അത് Road ആണ് . അതിനാൽ Road സെലക്ട് ചെയ്യുക .
 6. Buffer distance എന്നുവെച്ചാൽ കൂട്ടേണ്ട വീതിയുടെ അളവാണ് . അതിനാൽ Buffer distance എന്നതിനു നേരെ 10 എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക
 7. Output shapefile എന്നതിനു താഴെയുള്ള Browse ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക . അപ്പോൾ വരുന്ന വിൻഡോയിൽ അനുയോജ്യമായ ഫോൾഡറിൽ Buffer_road എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്യുക . തുടർന്ന് ഓ കെ

ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക .

8. അപ്പോൾ Geoprocessing എന്ന വിൻഡോ വരും .

Would You like to add the new layer to the TOC ? എന്ന ചോദ്യം വരും

അതിനു താഴെ Yes എന്നതിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

തുടർന്ന് Buffer(s) വിൻഡോയിലെ Close ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

9. ഇപ്പോൾ Layer Box ൽ Buffer_Road എന്ന ലെയർ ഏറ്റവും മുകളിലായി വന്നിട്ടുണ്ടാകും

Buffer_Road , House ,Road എന്നീക്രമത്തിൽ മുകളിലായി ലെയറുകൾ ക്രമീകരിക്കുക

10. ഇങ്ങനെ ക്രമീകരിക്കുന്നതിനായി ഓരോ ലെയറിലും ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് മുകളിലേക്ക് ഡ്രാഗ് ചെയ്താൽ മതി

പാർട്ട് 2

11. View → Select → disselect feature from all layer

12. Vector → Geoprocessing Tools → Intersect

13. അപ്പോൾ Intersect എന്ന വിൻഡോ വരും . അതിൽ Input Vector layer നു താഴെ House സെലക്ട് ചെയ്യുക .

14. Intersect Layer നു താഴെ Buffer_road സെലക്ട് ചെയ്യുക .

15. Output shapefile നു താഴെയുള്ള Browse ബട്ടണിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

16. തുടർന്ന് അനുയോജ്യമായ ഫോൾഡറിൽ House_ lost എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്യുക

17. തുടർന്ന് Intersect വിൻഡോയിൽ ഒ കെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

18. അപ്പോൾ Geoprocessing എന്ന വിൻഡോ വരും .

Would You like to add the new layer to the TOC ? എന്നതിൽ താഴെ Yes ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

തുടർന്ന് intersect വിൻഡോയിലെ close ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

ഇപ്പോൾ മേപ്പിൽ റോഡ് വീതി കൂട്ടുന്നതുമൂലം നഷ്ടപ്പെടുന്ന വീടുകളെ ചുവന്ന നിറത്തിൽ കാണാം

19. House_lost എന്ന ലെയർ സെലക്ട് ചെയ്ത് Right Click → Open attribute table

20. അപ്പോൾ വരുന്ന വിൻഡോയിൽ നഷ്ടപ്പെടുന്ന വീടുകളെക്കുറിച്ച് കാണാം .

മേപ്പിൽ ഒരു പുതിയ റോഡിന്റെ ലെയർ ചേർക്കുന്നതെങ്ങനെ ?

1. Layer → New → New shapefile → layer

2. അപ്പോൾ Coordinate Reference system selector എന്ന വിൻഡോ വരും

3. അതിൽ EPSG : 32643 എന്ന വരി സെലക്ട് ചെയ്യുക

4. ഒ കെ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

5. അപ്പോൾ New Vector Layer എന്ന വിൻഡോ വരും

6. ഇവിടെ പുതിയ ലെയറിനു വേണ്ട attributes കൊടുക്കണം

7. Type എന്നിടത്ത് Line എന്നതിനു നേരെയുള്ള റേഡിയോ ബട്ടൺ സെലക്ട് ചെയ്യുക

8. Name എന്നുള്ളിടത്ത് പേര് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക (New Road എന്ന് ടൈപ്പ് ചെയ്യുക)

9. Type → Text data →

10. Add to attribute list ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക

- 11. ഇപ്പോൾ attribute list ൽ അത് വന്നിട്ടുണ്ടാകും .
- 12. ഒ കെ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് അനുയോജ്യമായ ഫോൾഡറിൽ New Road എന്ന പേരിൽ സേവ് ചെയ്യുക
- 13. ഇപ്പോൾ New Road എന്ന പേരിൽ ഒരു ലെയർ Layer Box ൽ വന്നിട്ടുണ്ടാകും

മേപ്പിൽ ഒരു പുതിയ റോഡ് അടയാളപ്പെടുത്തുന്നതെങ്ങനെ ?

- 1. Layer Box ൽ നിന്ന് പുതിയതായി നിർമ്മിച്ച ലെയർ ആയ New Road സെലക്ട് ചെയ്യുക
- 2. Right Click → Toggle Editing
- 3. Tool ബാറിലെ ---> Edit → Capture line
- 4. തുടർന്ന് മേപ്പിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്ത് ആവശ്യമുള്ള സ്ഥലത്തുകൂടി റോഡ് വരത്തുക
- 5. റോഡ് അവസാനിക്കുന്നിടത്ത് Right Click ചെയ്ത് അവസാനിപ്പിക്കുക
- 6. വീണ്ടും Layer Box ലെ New Road ൽ Double Click ചെയ്യുക
- 7. അപ്പോൾ Layer properties → New Road എന്ന വിൻഡോ വരും
- 8. അതിൽ Width , Color എന്നിവയിൽ അനുയോജ്യമായ മാറ്റം വരുത്തി ഒ കെ കൊടുക്കുക
- 9. അപ്പോൾ മേപ്പിലും ആ മാറ്റം ദൃശ്യമാകും . അങ്ങനെ New Road മേപ്പിൽ നല്ല രീതിയിൽ കാണാം

ഭൂപടത്തിൽ തലക്കെട്ട് ചേർക്കുന്നതെങ്ങനെ ?

- 1. File → New Print Composer → എന്ന രീതിയിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുമ്പോൾ വരുന്ന വിൻഡോയിൽ ടൂൾ ബാറിലെ + ചിഹ്നത്തിൽ (Add new map ൽ) ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 2. തുടർന്ന് ഡയഗ്രാമലായി കാൻവാസിൽ ക്ലിക്ക് & ഡ്രാഗ് ചെയ്യുക
- 3. അപ്പോൾ അവിടെ നാം നിർമ്മിച്ച മേപ്പ് കാണാം
- 4. വീണ്ടും ടൂൾ ബാർ ---> ക്ലിക്ക് ---> Add New Label →
- 5. വീണ്ടും കാൻവാസിൽ തലക്കെട്ട് അഥവാ ഹെഡ്ലിംഗ് വരേണ്ട സ്ഥലത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 6. വലതുഭാഗത്തെ Item ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 7. Label നു താഴെ ആവശ്യമായ പേർ ടൈപ്പ് ചെയ്യുക
- 8. Font , Font color എന്നിവയിൽ ആവശ്യമായ മാറ്റം വരുത്തുക
- 9. ഇപ്പോൾ തലക്കെട്ട് ഭൂപടത്തിൽ നിങ്ങൾ മാറ്റം വരുത്തിയ രീതിയിൽ വന്നിട്ടുണ്ടാകും

ഭൂപടത്തിൽ സൂചകങ്ങൾ (Legend) ചേർക്കുന്നതെങ്ങനെ ?

- 1. Tool Bar → Add New Vector Legend ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 2. തുടർന്ന് കാൻവാസിൽ സൂചകങ്ങൾ വരേണ്ട സ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
- 3. അപ്പോൾ അവിടെ സൂചകങ്ങൾ വരും

ഭൂപടത്തിൽ ദിക്ക് (North Line) ചേർക്കുന്നതെങ്ങനെ ?

1. Tool Bar → Add Image ൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
2. തുടർന്ന് കാൻവാസിൽ ദിക്ക് ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ട സ്ഥാനത്ത് ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
3. അപ്പോൾ വലതുവശത്ത് Item നു താഴെ ദൃശ്യമാകുന്ന ചിത്രങ്ങളിൽ ദിക്കിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്ന ചിത്രത്തിൽ ക്ലിക്ക് ചെയ്യുക
4. അപ്പോൾ മേപ്പിൽ നിർദ്ദിഷ്ട സ്ഥാനത്ത് ദിക്കിനെ സൂചിപ്പിക്കുന്ന ചിത്രം വന്നിട്ടുണ്ടായിരിക്കും

മേപ്പ് സേവ് ചെയ്യുന്നതെങ്ങനെ ?

1. File → Export as image
2. അനുയോജ്യമായ format സെലക്ട് ചെയ്യുക
3. Type file name
4. save
5. ഇങ്ങൾ നിർദ്ദേശിച്ച ഫോൾഡറിൽ മേപ്പ് സേവ് ചെയ്തിട്ടുണ്ടായിരിക്കും

ഓർമ്മിക്കാൻ

1. ഉപഗ്രഹവീക്ഷണം (Satellite View) : ഉപഗ്രഹത്തിൽനിന്ന് ഭൂമിയെ നിരീക്ഷിക്കുന്ന അതേ സ്വാഭാവികതയോടുകൂടി ഭൂപടം ദൃശ്യമാകുന്നു . ഭൂപ്രകൃതിയും മനുഷ്യനിർമ്മിതികളും ഉയർന്ന തലത്തിൽ നിന്ന് നോക്കുമ്പോൾ കാണുന്ന അതേ അവസ്ഥയിൽ കാണുന്നു
2. ഭൂപടവീക്ഷണം (Map View) : ഭൂപ്രകൃതിയും മനുഷ്യനിർമ്മിതിയും തുടങ്ങിയവ ചിഹ്നങ്ങളും അടയാളങ്ങളും ഉപയോഗിച്ച് രേഖപ്പെടുത്തിയ രീതിയിൽ ദൃശ്യമാകുന്നു
3. www.wikimapia.org , www.googlemaps.com , www.bingmaps.com തുടങ്ങിയ സൈറ്റുകളിൽ നിന്ന് നമുക്ക് അനുയോജ്യമായ ഉപഗ്രഹഭൂപടങ്ങൾ കണ്ടെത്താം
4. www.keralaresourcemap.in എന്ന സൈറ്റിൽ കേരളത്തിലെ പാലക്കാട് , കോഴിക്കോട് ജില്ലകളുടെ GIS ഭൂപടങ്ങൾ ലഭ്യമാണ്
5. ബഹറിംഗ് (ആവൃത്തി വിശകലനം) : ഒരു സ്ഥാനീയ വിവരത്തിനു ചുറ്റുമോ വശങ്ങളോടു ചേർന്ന് ഒരു നിശ്ചിത അകലം വരെയോ ഒരു പ്രത്യേക മേഖല സൃഷ്ടിക്കുന്ന പ്രവർത്തനമാണിത് . ബിന്ദുവിനു ചുറ്റും വൃത്താകാരമായോ രേഖക്ക് ഇരുവശങ്ങളിലായോ വ്യത്യസ്ത നിറത്തിൽ ഒരു പ്രത്യേക പാളി നിർമ്മിക്കപ്പെടുന്നതുമൂലം ബഹറിംഗ് ചെയ്ത സ്ഥാനീയ വിവരത്തിനു സമീപമുള്ള മറ്റു സ്ഥാനീയ വിവരങ്ങൾ എന്തെല്ലാമാണെന്ന് എളുപ്പം കണ്ടെത്താനും വിശകലനം ചെയ്യാനും സാധിക്കും
6. വികിമാപ്പിയയിൽ നിങ്ങളുടെ സ്കൂളിന്റെ സ്ഥാനം കണ്ടെത്തിക്കഴിഞ്ഞാൽ ഭൂപടത്തിനകത്ത് മുകൾഭാഗത്ത് ലഭ്യമാകുന്ന ടൂളുകളിൽ Edit Map ലെ Add Palce എടുത്ത് മൌസ് ക്ലിക്ക് കൊണ്ട് പോയിന്റുകൾ സൃഷ്ടിച്ച് സ്കൂൾ ഇരിക്കുന്ന സ്ഥലം അടയാളപ്പെടുത്താം