Sl No	Word	Description
1	**2G**	second-generation of cellular telephone technology
2	**3G**	ഡാറ്റ വളരെ വേഗത്തിൽ വിനിമയം ചെയ്യാമെന്നു മാത്രമല്ല വീഡിയോ കാളുകൾക്ക് സൌകര്യവുമുണ്ട്
3	3GP video	ഇത് മൊബൈൽ ഫോണുകൾക്കായി നിർമ്മിച്ചെടുത്ത ഫോർമാറ്റാണ് . ഇതിന്റെ ഫയൽ സൈസ് കുറവാണ് .
4	**4G**	fourth generation of mobile phone communications standards .
5	Air Time	സെൽ ഫോണിൽ സംസാരിക്കാനായി ചെലവഴിച്ച സമയം
6	Alphanumeric	അക്ഷരങ്ങളും അക്കങ്ങളും കലർന്നത്
7	AM (Amplitude Modulation)	സിഗ്നലുകളുടെ ആയതിയിൽ വ്യത്യാസം വരുത്തുന്ന രീതി
8	**Analog**	റേഡിയോ സിഗ്നലുകൾ ഇൻഫർമേഷനെ വഹിച്ചുകൊണ്ടുപോകുന്ന പരമ്പരാഗതമായ രീതി. ഇപ്പോൾ ഈ രീതിക്കു പകരം ഡിജിറ്റൽ വന്നുകഴിഞ്ഞു.
9	Android	ലിനക്സ് അടിസ്ഥാനമാക്കിയുള്ള ഒരു ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റമാണിത് . ഈ സോഫ്റ്റ്വെയർ പ്ലാറ്റ്ഫോം നിർമ്മിച്ചത് ഗൂഗിൾ ആണ്
10	**ANSI**	American National Standards Institute.
11	**Antenna**	റേഡിയോ ഫ്രീക്വൻസി സിഗ്നലുകളെ സ്വീകരിക്കുകയും പ്രേക്ഷണം ചെയ്യുകയും ചെയ്യുന്നതിനുള്ള ഒരു ഉപകരണം
12	APN (Access Point Name)	GPRS/EDGE/UMTS എന്നീ ഡാറ്റാ കണക്ഷനുവേണ്ടിയുള്ള ഒരു വെബ് സൈറ്റാണിത്
13	Audio jack	ഹെഡ്ഫോൺ കണക്ട് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം
14	Bada OS	2009 ൽ സാംസങ് നിർമ്മിച്ച ഓപ്പറേറ്റിംഗ് സിസ്റ്റം .Samsung Wave എന്ന മൊബൈൽ ഫോണിൽ ഇതാണ് ഉപയോഗിച്ചിട്ടുള്ളത് .
15	**Bandwidth**	ഒരു ചാനലിന്റെ കപ്പാസിറ്റി അളക്കുന്നതിന് ഉപയോഗിക്കുന്നു . കൂടാതെ പ്രസ്തുത ചാനലിൽ ഉള്ള ഫ്രീക്വൻസി അഥവാ ആവൃത്തി അറിയുന്നതിനും കഴിയുന്നു. ചാനലിന്റെ ബാൻഡ്വിഡ്ത്ത് കൂടിയാൽ ഡാറ്റാ റേറ്റും കൂടുതലായിരിക്കും.
16	**Base Station**	സെൽ ഫോണിൽ നിന്ന് ഡാറ്റാ സ്വീകരിക്കുകയും അതിലേക്ക് അയക്കുകയും ചെയ്യുന്ന സ്ഥലം
17	Bit	ബൈനറി ഡിജിറ്റ് (ഇതിന്റെ വില പൂജ്യം അല്ലെങ്കിൽ ഒന്ന് ആണ്) എട്ടുബിറ്റുകൾ കൂടിച്ചേർന്നതാണ് ഒരു ബൈറ്റ്
18	**Bluetooth**	വയർലെസ്സ് ആയി ഇൻഫർമേഷൻ കൈമാറുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം
19	**bps (Bits per Second)**	ഡാറ്റാ ട്രാൻസ്മിഷൻ സ്പീഡ് അളക്കുന്ന ഒരു തോതാണിത് .അതായത് ഒരു സെക്കൻഡിൽ വിനിമയം ചെയ്യപ്പെടുന്ന ബിറ്റുകളുടെ എണ്ണം .എന്നാൽ സാധാരണയായി kbps (1000 bits per second) ൽ ആണ് അളക്കാറു പതിവ് .
20	**Broadband**	ശബ്ദം , വീഡിയോ , ഡാറ്റാ എന്നിവ ഒരേ സമയം ട്രാൻസ്മിറ്റ് ചെയ്യുന്നതിന് സഹായിക്കുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം .
21	**Call Forwarding**	മറ്റൊരു ടെലിഫോൺ നമ്പറിലേക്ക് കോൾ എത്തിക്കുന്ന സംവിധാനം
22	**CDMA**	Code Division Multiple Access
23	**CDMA (Code Division Multiple Access)**	ചില പ്രത്യേക കോഡുകളുടെ സഹായത്തോടെ വയർലെസ്സ് കോളുകൾ ട്രാൻസ്മിറ്റ് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള സാങ്കേതിക വിദ്യ
24	**Chipset**	ഐസി ചിപ്പുകൾ ഒരു പ്രത്യേക ജോലിക്കായി ഒരുമിച്ച് ഉപയോഗിക്കുന്ന രീതി

25	Colour depth	ഒരു ഡിസ്പ്ലേയിൽ പ്രദർശിപ്പിക്കുവാൻ കഴിയുന്ന വർണ്ണങ്ങളുടെ എണ്ണമാണിത് . ഇത് ഒരു ഉയർന്ന സംഖ്യയാണെങ്കിൽ അതിനർത്ഥം വളരെയധികം വ്യത്യസ്തനിറങ്ങൾ ഉണ്ട് എന്നാണ് . മനുഷ്യനേത്രത്തിന് പത്ത് ദശലക്ഷത്തോളം വർണ്ണങ്ങളെ തിരിച്ചറിയാൻ കഴിയുമെന്ന് അവകാശപ്പെടുന്നു.
26	**Digital**:	സിഗ്നലുകളേയും ശബ്ദത്തേയും 0,1 എന്നീ അക്കങ്ങളിലേക്കു മാറ്റുന്ന സാങ്കേതിക വിദ്യ.
27	**Dual Band**:	ഒന്നിൽ കൂടുതൽ ഫ്രീക്വൻസി റേഞ്ചുകളിൽ വർക്കു ചെയ്യുന്ന ഹാൻഡ് സെറ്റ്
28	Dual Mode	അനലോഗ് , ഡിജിറ്റൽ എന്നീ നെറ്റ് വർക്കുകളിൽ വർക്കുചെയ്യുന്ന ഹാൻഡ്സെറ്റ്
29	**EDGE**: Enhanced Data Rate for Global Evolution	384 Kbps. ഡാറ്റ വിതരണം ചെയ്യുന്ന സാങ്കേതിക വിദ്യ
30	**ESN (Electronic Serial Number)**:	മൊബൈൽ ഫോൺ നിർമ്മാതാവ് ഓരോ ഹാൻഡ്സെറ്റിനും നൽകുന്ന ഒരു സീരിയൽ നമ്പർ . ഓരോ ഫോൺ വിളിക്കുമ്പോഴും ഈ നമ്പർ തൊട്ടടുത്ത ബേസ് സ്റ്റേഷനിലേക്ക് ട്രാൻസ്മിറ്റ് ചെയ്യുന്നു. ഇലക് ട്രോണിക് സീരിയൽ നമ്പറും മൊബൈൽ ഐഡന്റിഫിക്കേഷൻ നമ്പറും വ്യത്യസ്ത കർത്തവ്യങ്ങളാണ് നിർവ്വഹിക്കുന്നത് . മൊബൈൽ ഐഡന്റിഫിക്കേഷൻ നമ്പർ കസ്റ്റമറുടെ മൊബൈൽ ഫോൺ നമ്പറിനെയാണ് തിരിച്ചറിയുന്നത് .ഈ രണ്ടു നമ്പറും “` തരികിടകൾ ` തിരിച്ചറിയുന്നതിനായി ഉപയോഗിക്കുന്നു.
31	Feature Phone	സ്മാർട്ട് ഫോൺ അല്ലാത്ത മൊബൈൽ ഫോൺ
32	Firmware	ഹാർഡ്‌വെയർ ഭാഗങ്ങളെ നിയന്ത്രിക്കുന്ന സോഫ്‌വെയർ .
33	FM (Frequency Modulation)	സിഗ്നലുകളുടെ ആവൃത്തിയിൽ വ്യത്യാസം വരുത്തുന്ന രീതി
34	FPS (Frames Per Second)	വീഡിയോയുടെ റസല്യൂഷൻ അളക്കുന്നതിനുള്ള തോതാണിത് . 24-30 fps എന്നത് തരക്കേടില്ലാത്ത ഗുണമേന്മയുള്ളതാണ് .
35	**GHz**	Gigahertz (1,000,000,000Hz). ആയിരം കോടി ഹെർട്സ്
36	**GPRS (General Packet Radio Service)**	വളരേ വേഗതയിൽ ഇന്റർനെറ്റ് ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം
37	**GPS (Global Positioning System)**	24 കൃത്രിമ ഉപഗ്രഹങ്ങൾ ഉപയോഗിച്ച് ലോകമൊട്ടാകെ സ്ഥലസൂചനകൾ നടത്തിയിട്ടുള്ള സാങ്കേതിക വിദ്യ.
38	**GSM (Global System for Mobile Communications)**	മൊബൈൽ ഫോണുകളിൽ ഉപയോഗിക്കുന്ന ഒരു സാങ്കേതിക വിദ്യ.
39	Half-QWERTY keyboard layout	QWERTY ക്കു തുല്യമായ ലേ ഔട്ട് , പക്ഷെ ഒരു കീയിൽ രണ്ട് അക്ഷരങ്ങൾ ഉണ്ടായിരിക്കും .
40	**Hz (Hertz)**	ആവൃത്തി അഥവാ ഫ്രീക്വൻസിയുടെ യൂണിറ്റ് . ഇത് ഒരു സൈക്കിൾ പെർ സെക്കൻഡിനു തുല്യമാണ് .
41	**IC**	Integrated Circuit.
42	**J2ME**:	Java 2 Micro edition - സൺ മൈക്രോ സിസ്റ്റം നിർമ്മിച്ചെടുത്ത ഒരു സാങ്കേതിക വിദ്യ
43	Key Guard	കീ ബോർഡ് ലോക്ക് ചെയ്യുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം . ഇത്തരത്തിൽ ലോക്ക് ചെയ്താൽ യാദൃശ്ചികമായി ഏതെങ്കിലും കീ യിൽ പ്രസ്സ് ചെയ്താൽ ഒരു പ്രശ്നവും ഉണ്ടാകുകയില്ല.
44	**KHz**	Kilohertz (1000 Hz).
45	**LAN**	Local Area Network ,

46	LED (Light-Emitting Diode)	വൈദ്യുതി കടന്നുപോകുമ്പോൾ പ്രകാശം പുറപ്പെടുവിക്കുന്ന സെമി കണ്ടക്ടർ ഡയോഡ് .വ്യത്യസ്ത മൂലകങ്ങൾ ഉള്ള എൽ ഇ ഡി കൾ വ്യത്യസ്ത വർണ്ണത്തിലുള്ള പ്രകാശം പുറപ്പെടുവിക്കുന്നു.
47	Li-Ion (Lithium Ion)	സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്ന മൊബൈൽ ഫോൺ ബാറ്ററിയാണിത് .
48	mAh	milliampere-hour (m Ah) .ഇത് amp-hour (Ah) ന്റെ ആയിരത്തിലൊരു ഭാഗമാണ് .എത്രമാത്രം ഇലക് ട്രിക് ചാർജിനെ ഒരു ബാറ്ററിക്ക് സംഭരിച്ചുവെക്കാമെന്ന് ഇത് സൂചിപ്പിക്കുന്നു. മൊബൈൽ ഫോണിലെ ബാറ്ററി കൂടുതൽ mAh ഉണ്ടെങ്കിൽ കൂടുതൽ സമയം ചാർജ് ചെയ്ത് ഉപയോഗിക്കാമെന്നർത്ഥം
49	Megahertz (MHz)	ഇത് ഫ്രീക്വൻസിയുടെ അഥവാ ആവൃത്തിയുടെ യൂണിറ്റാണ് . അതായത് ഒരു മില്യൺ ഹെട്സിനു തുല്യമാണിത് .
50	Memory card slot	മൊബൈൽ ഫോണിൽ മെമ്മറി കാർഡ് ഇടുന്ന സ്ഥലം .
51	Memory effect	ബാറ്ററിയുടെ ചാർജ് പൂർണ്ണമായി തീരുന്നതിനുമുമ്പേ റീ ചാർജ് ചെയ്യുന്ന രീതി തുടർച്ചയായി അവലംബിക്കുമ്പോൾ ബാറ്ററിയുടെ ആയുസ്സ് കുറയുന്നതാണിത് . ഇത് സാധാരണയായി നിക്കൽ അടിസ്ഥാനമാക്കി നിർമ്മിച്ചിട്ടുള്ള ബാറ്ററികളിലാണ് ഏറെയും സംഭവിക്കുന്നത് .
52	Micro SD കാർഡ്	സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്ന മെമ്മറി കാർഡ് ആണിത് .(SD stand for Secure Digital)
53	Micro USB	ഇത് ഒരു തരത്തിലുള്ള യു എസ് ബി കണക്ടറാണ് . ഇതിലൂടെ കേബിൾ വഴി കമ്പ്യൂട്ടറുമായി കണക്ട് ചെയ്ത് ഫയലുകൾ കൈമാറ്റം ചെയ്യാം
54	**MIN (Mobile Identification Number)**	ഇത് ഒരു വയർലസ് ഫോൺ നമ്പർ ആണ് . ഇത് ഒരു നെറ്റ് വർക്കിലുള്ള വയർലസ് ഉപകരണത്തെ തിരിച്ചറിയുന്നതിന് സഹായിക്കുന്നു.
55	**MMS(Multimedia Messaging Service)**	അക്ഷരം , ശബ്ദം , ചിത്രം , വീഡിയോ എന്നിവ അടക്കം മെസേജ് ചെയ്യുന്ന സാങ്കേതിക വിദ്യ
56	**Mw**	Millie watt (.001 watt).
57	Network capacity	ഒരു നെറ്റ്‌വർക്കിലൂടെ എത്രമാത്രം വിനിമയം നടത്താമെന്നതിന്റെ കപ്പാസിറ്റി. സ്ഥലത്തിനനുസരിച്ച് ഈ കപ്പാസിറ്റി മാറിക്കൊണ്ടിരിക്കും .
58	NiCd (Nickel Cadmium)	മുൻപ് ഉപയോഗിച്ചിരുന്ന വിലകുറവുള്ള ഒരു ബാറ്ററിയാണിത് . ഇതിന് മെമ്മറി ഇഫക്ട് മൂലം ആയുസ്സ് കുറവാണ് .
59	**Number Portability**	ഉപഭോക്താവിന് തന്റെ സ്വന്തം ഫോൺ നമ്പർ നിലനിർത്തി സർവ്വീസ് പ്രോവൈഡറിനെ മാറ്റുന്ന രീതി
60	Personal Identification Number	Personal Identification Number
61	**PIN (Personal Identification Number)**	മൊബൈൽ ഫോണുകൾക്കുള്ള മറ്റൊരു സുരക്ഷാ സംവിധാനം
62	pinch-to-zoom	മൊബൈൽ ഫോണിന്റെ ഉപരിതലത്തിൽ , രണ്ടോ അതിലധികമോ സ്ഥലങ്ങളിൽ , സ്പർശിച്ചു കൊണ്ട് കാര്യങ്ങൾ ഇൻ പുട്ട് ചെയ്യുന്ന രീതി . റസിസ്റ്റീവ് ടൈപ്പ് ടച്ച് സ്ക്രീനിൽ മൾട്ടി ടച്ച് വർക്ക് ചെയ്യുന്നതല്ല.ടച്ച് സ്ക്രീൻ മൊബൈൽ ഫോണുകളിൽ സ്പർശിച്ചുകൊണ്ട് ചിത്രം വലുതാക്കാനും ചെറുതാക്കാനുമുള്ള സാങ്കേതിക വിദ്യ . ഈ രീതിയിൽ ശബ്ദം കൂട്ടാനു കുറക്കുവാനും സാധിക്കും . മാത്രമല്ല ; ഒട്ടനവധി കാര്യങ്ങൾ ഇത്തരത്തിൽ നിയന്ത്രിക്കുവാൻ സാധിക്കും

63	Pixel	ഇത് രൂപപ്പെട്ടത് "pix" (for "picture") and el (for "element") എന്നീ വാക്കുകളിൽ നിന്നാണ് . ഒരു ചിത്രത്തിലെ ഏറ്റവും ചെറിയ ഇൻഫർമേഷനായി ഇതിനെ പറയാം . ഇത് ഒരു ചിത്രത്തിന്റെ റസലൂഷൻ അളക്കുന്ന യൂണിറ്റുകൂടിയാണ് .
64	Pixel density (PPI)	ഇത് അളക്കുന്നത് pixels per inch (ppi) ആയിട്ടാണ് . ഡിസ്പ്ലേയുടെ ഡയഗണൽ (വികർണ്ണം) പിക്സൽ റസലൂഷനെ ഡയഗണൽ കൊണ്ട് ഹരിച്ചാൽ ലഭിക്കുന്നതാണിത് .
65	Polyphonic ringtones	
66	Predictive text input	ഒരു കീ ഒന്നിൽ കൂടുതൽ അക്ഷരങ്ങളെ പ്രതിനിധീകരിക്കുന്നുണ്ടെങ്കിലും ഒരു അക്ഷരം ഉപയോഗിച്ച് വാക്കുകൾ ഇൻ പുട്ട് ചെയ്യുന്ന രീതി . T9 ആണ് സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്ന രീതി .
67	QVGA (Quarter Video Graphics Array)	ഇതിന്റെ റസലൂഷൻ വി ജി എ യുടെ റസലൂഷനേക്കാൾ നാലിലൊന്ന് ചെറുതാണ് . അതായത് 320 pixels വീതിയും 240 pixels ഉയരവും
68	QWERTY keyboard layout	സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്ന കി ബോർഡ് . സാധാരണ ഉപയോഗിക്കുന്ന കീ ബോർഡിൽ ആദ്യത്തെ വരിയിൽ ഉള്ള ആദ്യത്തെ 6 അക്ഷരങ്ങളുടെ പേർ നൽകിയിരിക്കുന്നു എന്നു മാത്രം . ഇത്തരത്തിലുള്ള കീ ബോർഡ് ടൈപ്പിംഗ് വേഗത്തിലാക്കുന്നു.
69	RAM	Random Access Memory
70	Resolution	ഒരു ഡിസ്പ്ലേയിൽ എത്ര പിക് സൽ ഉണ്ട് എന്ന് സൂചിപ്പിക്കുന്നതാണിത് . ഒരു ചിത്രത്തിന്റെ റസലൂഷൻ ഉയർന്നതാണ് എന്നു പറഞ്ഞാൽ അതിൽ കൂടുതൽ പിക് സൽ ഉണ്ട് എന്നാണ് അർത്ഥം . അതായത് പ്രസ്തുത ചിത്രത്തിന് കൂടുതൽ ക്വാളിറ്റി ഉണ്ടായിരിക്കും . റസലൂഷൻ ഡിസ്പ്ലേയുടെ വിസ്തീർണ്ണത്തെ സൂചിപ്പിക്കുന്നില്ല. അതായത് ഒരേ റസലൂഷൻ ഉള്ള രണ്ട് ചിത്രങ്ങൾ രണ്ട് വ്യത്യസ്ത വലുപ്പത്തിൽ ഉള്ളവയാകാം .അപ്പോൾ അതിലെ ചെറിയ ചിത്രത്തിന് pixels per inch (ppi) കൂടുതലാകും . തൽഫലമായി ആ ചിത്രം കൂടുതൽ വ്യക്തതയോടെ കാണുവാൻ കഴിയുന്നു.
71	RF	Radio Frequency.
72	Roaming	ഒരു ലോക്കൽ സർവ്വീസ് ഏരിയയുടെ പരിധി വിട്ട് പുറത്തുപോകുമ്പോൾ മൊബൈൽ ഫോൺ വിളിക്കാനുള്ള സംവിധാനം
73	ROM	Read Only Memory.
74	Screen protection	മൊബൈൽ ഫോൺ ഡിസ്പ്ലേയെ സംരക്ഷിക്കുവാനുള്ള ഒരു കവചം .
75	Secondary camera	വീഡിയോ കോളിംഗിന് ഉപയോഗിക്കുന്ന റസലൂഷൻ കുറഞ്ഞ ക്യാമറ.
76	**SMS**: Short Messaging Service	മൊബൈൽ ഫോൺ മുഖേന ചെറിയ മെസേജുകൾ അയക്കുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം
77	**Standby time**:	ഒരു മൊബൈൽ ഫോൺ ചാർജ്ജ് ചെയ്തതിനുശേഷം ഡിസ്ചാർജ് ചെയ്യുന്നതുവരെ എത്ര സമയം നിൽക്കുന്നു എന്നത്
78	**Streaming Video**	മൊബൈൽ ഫോണിൽ ഡൌൺലോഡ് ചെയാതെ കാണുവാൻ കഴിയുന്ന വെബ്ബ് വീഡിയോ
79	Subscriber Information Module (SIM)	സിം

80	T9 Predictive Text	T9 എന്നുവെച്ചാൽ 9 കീ കളിലായി അക്ഷരങ്ങൾ കൈകാര്യം ചെയ്യുന്നതിനെയാണ് .ഉദാഹരണമായി , ഇത്തരം കീ ബോഡിൽ good എന്ന അക്ഷരം പ്രിന്റ് ചെയ്യാൻ 4663 എന്നീ കീകളിൽ പ്രസ് ചെയ്താൽ മതി
81	Talk time	മൊബൈൽ ഫോണിൽ തുടർച്ചയായി , റീചാർജ്ജുചെയ്യാതെ എത്ര സമയം സംസാരിക്കാമെന്നത്
82	**TFT**	Thin Film Transistor
83	Third-Generation (3G	ഡിജിറ്റൽ വയർലസ് നെറ്റ് വർക്കുളിൽ കഴിവും ശേഷിയും കൂട്ടുന്നതിനുള്ള സംവിധാനം
84	TRI-BAND	ഒരു മൊബൈൽ ഫോൺ മൂന്ന് ബാൻഡുകളിൽ ഓപ്പറേറ്റ് ചെയ്യുന്നത് . ഉദാഹരണമായി ഒരു GSM ഫോൺ 900 MHz, 1800 MHz, and 1900 MHz. എന്നിവയിൽ പ്രവർത്തിക്കുന്നത്
85	**UMTS (Universal Mobile Telecommunications Systems)**	384 kbps മുതൽ 2 Mbps. സ്പീഡ് നൽകുന്ന സംവിധാനം
86	USB	Universal Serial Bus
87	VGA (Video Graphics Array)	ചിത്രം , വീഡിയോ എന്നിവ പ്രദർശിപ്പിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു റസലൂഷൻ . അതായത് ഇതിന്റെ റസലൂഷൻ 640 pixels x 480 pixels. ആണ് .
88	**Voicemail**	ശബ്ദം റെക്കോഡ് ചെയ്ത് ഓഡിയോ മെസേജ് ആയി അയക്കുന്ന രീതി . ഫോൺ കാളുകൾ ഏൻസർ ചെയ്യാത്തപ്പോഴാണ് ഈ രീതി ഉപയോഗിക്കുക.
89	WAP (Wireless Application Protocol)	മൊബൈൽ ഫോണുകളിൽ വെബ് പേജുകൾ ദൃശ്യമാക്കുന്ന സംവിധാനം
90	WiFi	(Wireless Fidelity)
91	Xenon flash	ഇത് വളരെ കുറച്ച് സമയത്തേക്ക് വെളുത്ത പ്രകാശം പുറപ്പെടുവിക്കുന്നു. ഒരു ഗ്ലാസ് ട്യൂബിനകത്ത് സിനോൺ വാതകം നിറച്ച് അതിൽ വളരെ ഉയർന്ന വോൾട്ടേജ് പ്രയോഗിക്കുമ്പോൾ വളരെ പ്രകാശമാനമായ വെളുത്ത പ്രകാശം ഉണ്ടാവുന്നു . സാധാരണയായി സിനോൺ ഫ്ലാഷ് ലൈറ്റുകൾ ക്യാമറാ ഫോണുകളിലെ എൽ ഇ ഡി ഫ്ലാഷ് ലൈറ്റുകളേക്കാൾ കൂടുതൽ പ്രകാശം തരുന്നവയാണ് . പക്ഷെ ഇതിനെ ഒരു വീഡിയോക്കുള്ള ലൈറ്റായി ഉപയോഗിക്കുവാൻ കഴിയില്ല. ഒരു മൊബൈൽ ഫോണിൽ സിനോൺ ഫ്ലാഷ് ഉണ്ടെന്നു കരുതി അത് നല്ല വണ്ണം ഫ്ലാഷ് തരുന്നതാണെന്ന് പറയുന്നതിൽ അർത്ഥമില്ല . കാരണം , സിനോൺ ഫ്ലാഷിന്റെ പവർ അതുമായി ബന്ധമുള്ള കണ്ടസറിന്റെ കപ്പാസിറ്റിയെ അഥവാ കപ്പാസിറ്റൻസിനെ ആശ്രയിച്ചിരിക്കുന്നു.